

Додаток А

Роз'яснення щодо Статті 10. Усунення перешкод

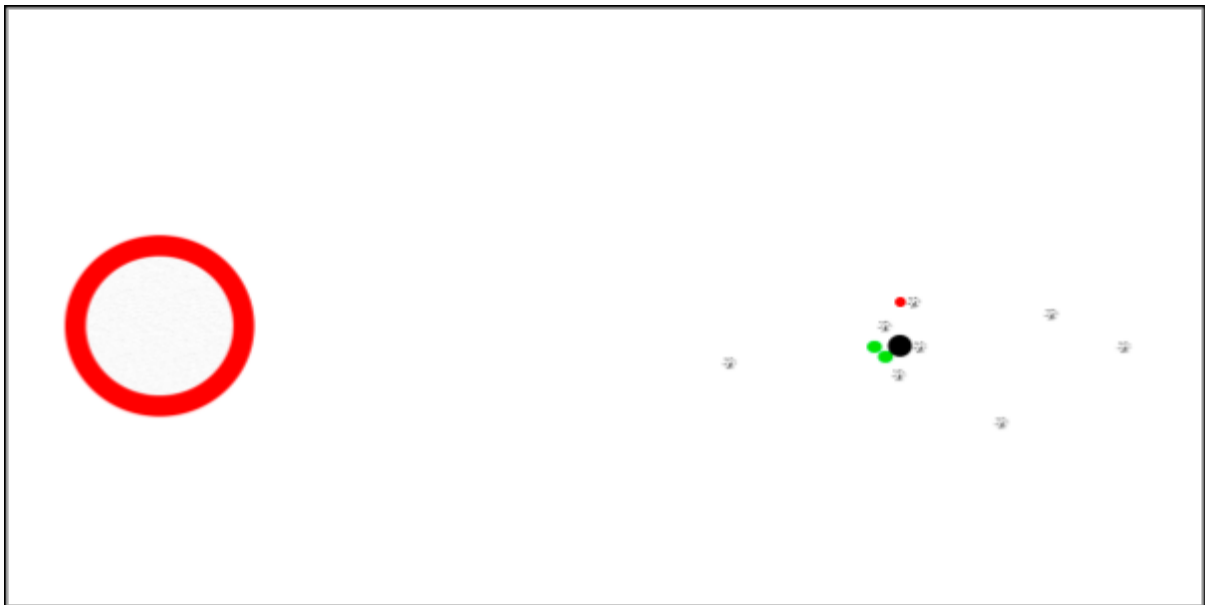
1. Поїнт

Згідно зі статтею 10 перед кидком гравець, або член його команди, може зарівняти один який-небудь слід, що залишився після одної з кинутих раніше куль. Нерівність, що не є слідом від падіння кулі не може бути зарівнена. Цей слід може бути будь-де на майданчику.

2. Тир

Згідно зі статтею 10 перед кидком гравець, або член його команди, може зарівняти один який-небудь слід, що залишився після одної з кинутих раніше куль. Нерівність, що не є слідом від падіння кулі не може бути зарівнена. Проте у випадку, якщо гравець збирається вибивати кулю, він може зарівняти слід, що знаходиться на відрізку від кола до цільової кулі. Будь-які сліди, що знаходяться з боків від кулі, або за нею, зтирати заборонено.

Приклад:



Сліди від куль, помічені зеленим можуть бути зарівнені.
Усі інші сліди зарівнювати заборонено.

Зарівнювання означає засипання ямки на поверхні землею (мучкою, камінцями тощо) та притиск тієї області ногою.